Taller Unidad 8

**Manejo de Archivos**

Dado el siguiente sistema para el manejo de ventas de una tienda de productos multimedia, modifique y añada el código necesario para cumplir con los puntos establecidos.

1. Implemente el método estático **cargarProductos()** de la clase **Leer** que lee el archivo productos.txt y devuelve un array de String con cada línea del archivo.

Utilice las clases del paquete **Java.io** correspondientes para poder acceder a los datos. No olvide el uso de buffers.

1. Implemente el método estático **GuardarVenta()** que registre los datos del producto vendido en el archivo ventas.txt con el siguiente formato:

**Producto, cantidad, precio unitario, total**

Utilice las clases del paquete **Java.io** correspondientes para poder acceder a los datos. No olvide el uso de buffers.

1. Agregue a su programa la opción de menú **Mostrar Ventas** de tal manera que cuando se elija esta opción se muestre el detalle de las ventas realizadas registradas en el archivo ventas.txt

Utilice las clases del paquete **Java.io** correspondientes para poder acceder a los datos. No olvide el uso de buffers.

**NOTA**

Siempre utilice el **try-with-resources** con el manejo de archivos.